Peça do grupo “MINISTÉRIO YESHUA DE ARTES CÊNICAS”, usando uma linguagem de VIDEOGAME.

A mensagem é passada por cenas, que mostram o inimigo tirando as alegrias das crianças, dificultando a entrega da mensagem da Salvação...

Esta é uma esquete, que lembra bastante a peça “O LADRAO DA ALEGRIA“, com uma linguagem de vídeo game.

Trilha 1 – Infantil
Temos uma criança feliz com um pirulito passeando entre as crianças, oferecendo e brincando com elas, pois não quer dá-lo a elas.
Trilha 2 – Suspense
O inimigo aparece e joga o pirulito dela no chão. Ela chora. O inimigo ri dela e sai.
Trilha 3 – Coral
Ela continua chorando, até que Jesus aparece e lhe mostra a Bíblia, dizendo que ele pode dar um amor maior pra ela. Ela aceita e Ele a restaura. Ambos saem juntos.
Trilha 4 – Infantil
Entra, em seguida, uma outra criança com um avião e começa a brincar com as crianças.
Trilha 5 – Suspense
O inimigo aparece novamente e joga o avião dela no chão. Ela começa a chorar. Ele ri e continua em cena. A primeira criança vê o que aconteceu e começa a pensar. Tem uma idéia.
Trilha 6 – Videogame
Uma garota com uma placa “START” passa na frente de todos.
A primeira menina quer ir até a segunda pra falar do amor de Jesus. Só que o inimigo fica na frente dela, jogando dardos. Ela desvia de um – virando para a direita -, de outro – virando para a esquerda – e de outro, se baixando. Prossegue sua jornada.
O inimigo joga uma bomba no chão, só que ela pula.
Ele começa a ficar mais irritado: vai até a coxia e pega um robô. Dá corda nele e o manda na direção dela, mas ela pára o robô, vira-o e lhe dá um chute nele e ele corre atrás do inimigo, que sai correndo.
Ela segue em frente.

O inimigo dessa vez resolve pegar uma bazuca fora de cena. Como está pesada, tem dificuldade de mirar e atirar. Mas atira! A criança cai pra trás. O inimigo comemora.
Trilha 8 – Silêncio

Aparece uma placa “GAME OVER?”. Em seguida, outra: “NÃO!”.
Trilha 9 – Videogame (mais agitado)
Jesus aparece logo em seguida e levanta a criança. Ele sai. Ela pega a bíblia e a aponta pra o inimigo, que cai. A primeira criança vai falar do amor de Jesus para a outra e fica muito feliz.
Restaura o coração dela. Saem as duas.

Ao final, Jesus entra com uma placa: “EM JESUS, SOU + Q VENCEDOR!”